

2016- 2017

Le livret de l'accompagnateur U8-U9



INTRODUCTION

Cette brochure est éditée pour les accompagnateurs de la catégorie « foot à 5 évolution ». Elle doit constituer pour eux un outil de travail indispensable au bon encadrement des enfants de 7 et 8 ans.

L'accompagnateur y puisera des informations sur l'organisation de la saison, des connaissances sur les particularités des U8/U9, des outils pour l'organisation des plateaux du samedi et des séances d'entraînements.

SOMMAIRE

Le calendrier de la saison.....	Page 3
La connaissance de l'enfant.....	Page 4
Les compétences à développer.....	Page 5
Le programme éducatif fédéral.....	Page 6
Rôle des éducateurs, accompagnateurs et parents.....	Page 7
Le plateau du samedi.....	Page 9
Les règles du foot à 5 Evolution.....	Page 11
La séance U8-U9.....	Page 13

LE CALENDRIER DE LA SAISON EN FOOT A 5 EVOLUTION

Phase 1

Septembre à janvier

Une réunion de secteur

Une journée d'accueil

8 plateaux en extérieur

1 interclub

Phase 2

Février à juin

Une réunion de secteur

Un plateau carnaval en salle

8 plateaux en extérieur

1 interclub

La journée nationale des débutants

C'est quoi une réunion de secteur ?

C'est le moment où se réunissent les responsables des clubs pour définir ensemble le calendrier de la 1^{ère} et 2^{ème} phase.

Les dates : le 14, 15 et 16 septembre 2016.

C'est quoi un plateau ?

C'est ce qui désigne les rencontres du samedi pour les U8/U9. Des équipes de plusieurs clubs se retrouvent sur un même terrain. Les enfants alternent des jeux, des relais et des matchs 5 contre 5.

C'est quoi un interclub ?

C'est le moment où se retrouvent les écoles de football de deux ou trois clubs afin de partager un moment festif.

Les dates : Samedi 17 septembre 2016 et Samedi 11 mars 2017

C'est quoi « la rentrée du foot » et « la journée nationale des débutants » ?

Ce sont deux manifestations organisées par la fédération française de football pour baliser la saison. La rentrée du foot marque le lancement de la saison avec un rassemblement par secteur. La journée nationale ponctue l'année footballistique lors d'un grand rassemblement départemental.

Les dates : Samedi 10 septembre 2016 et Samedi 10 juin 2017.

LA CONNAISSANCE DE L'ENFANT

Age : 7 et 8 ans (enfants nés en 2008 et 2009)

Sexe : Fille et Garçon

Classe : C.E.1 et C.E.2

CARACTERISTIQUES ET INCIDENCES PEDAGOGIQUES

AU PLAN MORPHOLOGIQUE :

Peu ou pas de différence entre fille et garçon.

- Accepter et encourager la mixité

Os non consolidés, cartilage de croissance avec fragilité des zones d'insertion musculaire.

Hyper laxité articulaire et ligamentaire naturelle :

- Ne proposer aucune activité en surcharge mécanique.

Faible régulation thermique, se fatigue vite...mais récupère vite :

- Respecter l'activité fractionnée

Mauvaise coordination générale et maîtrise difficile du ballon

- Développer toutes les formes de motricité de base
- Privilégier les parcours de motricité d'évolution

Mauvaise perception de l'espace et du temps

- Délimiter toujours les espaces de jeu

SUR LE PLAN PSYCHOLOGIQUE

Appropriation des personnes, des objets, très égocentrique

- Individualiser la relation dans le groupe

Le jeu est son centre d'intérêt

- Proposer des situations ludiques et variées

Notion de copain peu développée, début d'une attirance sociale

- Proposer des activités de coopération pour stimuler l'intégration de l'autre avec confiance

Attention peu soutenue et de courte durée

- Privilégier les séquences courtes

Tout début d'une capacité d'analyse, il agit sur un mode intuitif et affectif

- Inciter l'enfant à explorer librement et à s'adapter aux situations proposées
- Privilégier l'action à l'explication
- Inciter l'enfant à parler de son action

Passage de l'activité isolée à l'activité collective

- Privilégier une pédagogie active
- Montrer et laisser réaliser

Besoin d'affection incluant une relation direct

- Accorder de l'attention à chaque enfant

LES COMPETENCES A DEVELOPPER

LES COMPETENCES SPORTIVES			
JEU	TECHNIQUE	COMPORTEMENT	MOTRICITE
Être capable de			
Agrandir l'espace de jeu effectif	Contrôler des ballons au sol et d'enchaîner par un autre geste	Avoir un état d'esprit exemplaire	Travailler la vitesse de réaction et gestuelle
Sécuriser et maîtriser la possession	Frapper son ballon avec l'intérieur du pied	Rester concentré	Travailler la coordination, motricité
Garder le temps d'avance pour finir l'action	Conduire pied droit, pied gauche et de changer de rythme et de direction	Etre persévérant	Maîtriser les différents déplacement et rythmes
Se replacer sur l'axe ballon/but	Tirer pour marquer	Avoir en confiance en soi	
Réformer le bloc équipe	Récupérer le ballon	S'engager totalement	
Réaliser 10 contacts jonglerie pied gauche ou pied droit, 10 alternés, et 4 contacts de la tête			

LES COMPETENCES EDUCATIVES					
Périodes	Septembre /Octobre	Novembre /Décembre	Janvier/février	Mars/Avril	Mai/Juin
Valeurs de la FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLERANCE	SOLIDARITE
COMPETENCES	Faire son sac et bien s'équiper	Economiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de son équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter les partenaires, les adversaires et son éducateur	Connaître les règles essentielles du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter les valeurs du football

PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

La Fédération Française de Football met en place une politique éducative fédérale afin de promouvoir les valeurs éducatives du football. Elle porte sur deux aspects, **les règles de vie** qui portent sur le bon comportement sur et en dehors du terrain, et **les règles du jeu** qui permettent à l'enfant de mieux connaître les règles du football pour une meilleure compréhension de son sport.

Retrouver ci-joint des exemples d'objectif à atteindre pour les catégories U6/U7.

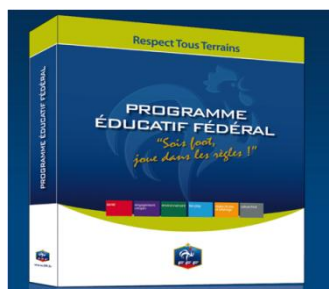
LES REGLES DE VIE		
SANTE	ENGAGEMENT CITOYEN	ENVIRONNEMENT
<p>Apprendre à bien se préparer</p> <ul style="list-style-type: none"> - Faire son sac et bien s'équiper - Choisir ses chaussures, savoir faire ses lacets - S'hydrater 	<p>Faire adopter un comportement exemplaire</p> <ul style="list-style-type: none"> - Saluer les personnes - Connaître les codes de politesse et s'assurer qu'ils sont respectés. - Faire prendre conscience de la diversité au sein de l'équipe 	<p>Inciter à l'utilisation des transports verts.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Economiser l'eau - Réduire sa consommation d'énergie. - Sensibiliser au tri des déchets. - Identifier la nature des déchets.

LES REGLES DU JEU		
FAIR-PLAY	REGLES DU JEU ET ARBITRAGE	CULTURE FOOT
<p>Amener l'enfant à respecter tous les acteurs du jeu</p> <ul style="list-style-type: none"> - Respecter les adversaires - Développer et entretenir l'engagement sur le terrain. - Faire preuve de volonté de progresser. - Valoriser les beaux gestes et les bonnes pratiques. - Jouer sans tricher 	<p>Connaître les fautes à ne pas commettre</p> <ul style="list-style-type: none"> - Connaître les règles essentielles du jeu. 	<p>Conduire l'enfant à connaître l'histoire et l'actualité de son club et du football.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Partager sa connaissance du football. - Connaître les valeurs de son club.

Vous pouvez vous inscrire au Programme Educatif Fédéral en suivant la démarche suivante sur Footclubs :

Onglet Organisation → Identité club → Codé la case « demandé » face à la ligne « engagement dans l'application du programme éducatif fédéral ».

Une fois inscrit, votre demande sera validée par le district. Et vous recevrez en échange le classeur du Programme Educatif Fédéral, un poster et les incollables du foot.



RÔLE DES EDUCATEURS, ACCOMPAGNATEURS ET PARENTS

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un tryptique : l'éducateur, l'accompagnateur (ou le dirigeant), et les parents.

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **complémentaires** et chacun doit rester dans son rôle.

RÔLE DE L'EDUCATEUR	
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Participe aux réunions techniques du club > Prépare le calendrier des rencontres > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...) > Met en œuvre une programmation > Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement > Prévoit des animations extra-sportives > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...)
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare et anime la séance d'entraînement > Tient à jour la fiche de présence > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week end > S'entretient avec le joueur si besoin
LE JOUR DE LA RENCONTRE (Avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare la rencontre > Organise l'équipe ou les équipes et donne les consignes > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre > Laisse jouer les enfants et donne le même de jeu à tous > Fait un bilan rapide avec les joueurs > Précise le prochain rendez-vous > Tient la fiche de présence à jour.

RÔLE DE L'ACCOMPAGNATEUR

EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match...) > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...) > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives.
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Ouvre et ferme les vestiaires > Accueille les joueurs > Aide à la préparation du matériel > Participe à l'animation de la séance si besoin
LE JOUR DE LA RENCONTRE (Avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Distribue les équipements > Accueille les équipes adverses > Seconde l'éducateur dans son rôle > Prépare le goûter

RÔLE DES PARENTS

EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant. > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé > Participe à la vie du club
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Transporte son enfant > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant.
LE JOUR DE LA RENCONTRE (Avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Participe au transport des joueurs de l'équipe > Accueille les parents des autres équipes > Encourage tous les joueurs de l'équipe > Aide à la préparation de la collation

LE PLATEAU DU SAMEDI

L'ESPRIT

- . Rassembler plusieurs clubs d'un même secteur
- . Instaurer et préserver un esprit festif
- . Alternier matches et jeux afin de répondre aux besoins des enfants

L'AVANT

- . Préparer, avec l'aide des parents, un jeu, un relais, un parcours et 2 terrains de 5 c 5.
- . Désigner un responsable de plateau qui aura pour rôle de gérer les rotations.
- . Prévoir une personne pour l'animation des jeux.
- . Préparer le goûter en demandant aux parents de venir avec des gâteaux.

LE PENDANT

- . S'assurer du nombre d'équipes présentes.
- . Le responsable de plateau choisit la feuille de rotation correspondant au nombre d'équipes (**A télécharger sur le site du District**)
- . Il réunit les accompagnateurs et les enfants présents et leurs explique le fonctionnement de l'après-midi.
- . Il lance la première rotation et régule le temps de jeu.
- . A chaque fin de rotation l'accompagnateur, ou un enfant, vient voir le responsable de plateau pour savoir sur quel atelier son équipe doit aller.

L'APRES

- . Regrouper les enfants et leurs accompagnateurs pour faire un bilan.
- . Offrir le goûter.
- . Remplir collégalement la feuille de plateau.

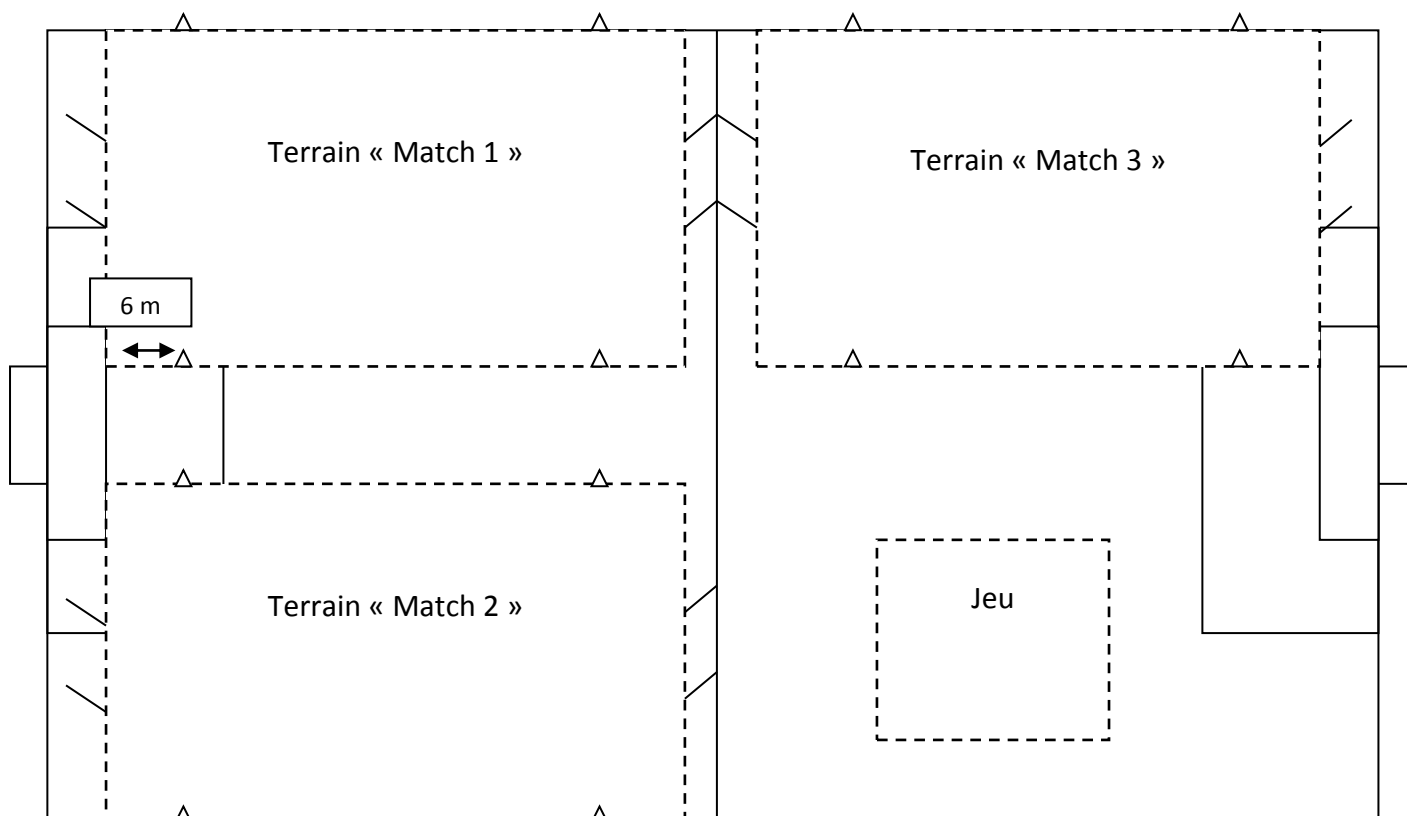
EXEMPLE D'UNE FEUILLE DE ROTATION POUR 8 EQUIPES

A télécharger sur le site District Oise Football (oise.fff.fr) , onglet Jeunes puis U7-U9

Equipes présentes	
Equipe A :	
Equipe B :	
Equipe C :	
Equipe D :	
Equipe E :	
Equipe F :	
Equipe G :	
Equipe H :	

Temps de Jeu : 60' (matches et jeux) ; Temps d'une rotation : 15'

	Match 1	Match 2	Match 3	Jeu
<i>1^{ère} rotation</i>	AE	GH	BF	CD
<i>2^{ème} rotation</i>	DH	BE	CG	AF
<i>3^{ème} rotation</i>	EF	CD	AB	GH
<i>4^{ème} rotation</i>	DG	AF	CH	BE



LES REGLES DE JEU DU FOOT A 5 EVOLUTION

Dimension du terrain : 35 x 25 m

Dimension du but : 4 x 1.5 m.

L'équipe se compose de **5 joueurs**.

La licence est obligatoire.

Pas de surface de réparation

Le ballon est de taille n°3 ou n°4

Le port des protège-tibias est obligatoire.

L'arbitrage se fait à l'extérieur du terrain.

La durée des rotations : 10 à 12 minutes selon le nombre d'équipes.

Il n'y a pas de hors-jeu.

Les coups francs sont directs. L'adversaire doit se trouver à 4 m.

Les rentrées de touches se font par une passe ou par une conduite de balle.

Une ligne de surface de réparation est délimitée à 6 m du but.

RECOMMANDATIONS :

- ➔ Les relances du gardien à la main sont une priorité.
- ➔ Le prêt de joueur entre club pour compléter des équipes ou constituer des ententes, est fortement incité afin d'augmenter le temps de jeu de chaque enfant.

LES JEUX, LES PARCOURS ET LES RELAIS

Exemple de choix des jeux pour les plateaux :

	RELAIS	PARCOURS	JEUX D'ÉVEIL	RENCONTRE 5x5
OCTOBRE	1	1	1 – 2	X
NOVEMBRE	2	2	2	X
DECEMBRE	3	3	3	X
JANVIER				
FEVRIER				
MARS	4	4	4 – 5	X
AVRIL	5	5	6	X
MAI	6	6	7	X

L'ensemble des jeux, relais et parcours ainsi que les feuilles de rotations sont à retrouver sur le site du District Oise Football : oise.fff.fr onglet Jeunes puis U7 – U9

LA SEANCE EN U8/U9

PARTIE	DUREE	PROCEDES D'ENTRAINEMENT	OBJECTIFS
1	12'	Un jeu	S'approprier les règles d'action collectives
2	10'	Un exercice	Perfectionner les moyens athlétiques (Psychomotricité)
5'		Hydratation	
3	12'	Une situation	S'approprier les règles d'action individuelles et collectives
4	12'	Un exercice	Perfectionner les moyens techniques
5'		Hydratation	
5	15'	Match	Jouer !
5'		Bilan de la séance	

FORMATION DE CADRE

Module U6-U7 - Objectif : Accueillir en sécurité des enfants de 5 et 6 ans, accompagner et diriger une équipe le samedi.

Le samedi 29 octobre 2016 de 9h à 18h à Verderel

Le samedi 11 mars 2017 de 9 à 18h (lieu à définir)

Module U8-U9 - Objectif : Accueillir en sécurité des enfants de 7 et 8 ans, animer et conduire une séance en cohérence avec le public concerné, accompagner et diriger une équipe le samedi.

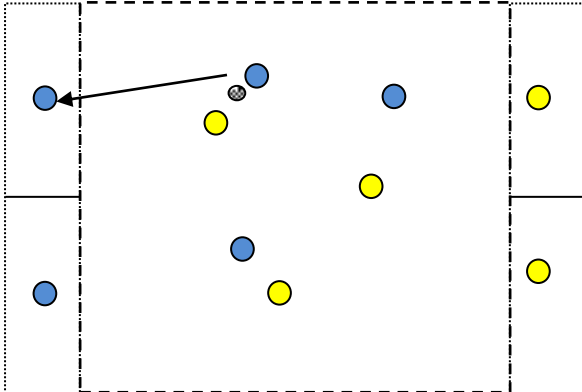
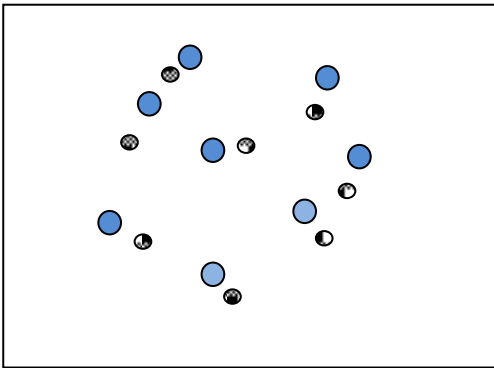
Les 22 et 29 octobre 2016 de 9h à 18h à Choisy au Bac

Les 1 et 2 novembre 2016 de 9h à 18h à Cauffry (Réservé aux 15/18 ans)

Les 28 janvier et 4 février 2017 de 9h à 18h à Breteuil

**Les inscriptions aux formations se font sur le site de la ligue de Picardie
(picardie.fff.fr) onglet Formations puis inscriptions**

EXEMPLE DE SEANCE

Partie	Durée	Procédés d'entraînement	Déroulement du jeu
1	12'	Jeu	<p>Balle au capitaine <u>But</u> : Transmettre le ballon à l'un des deux capitaines de son équipe <u>Consignes</u> : 3 contre 3 au milieu. Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain. Changer les capitaines toutes les 2' environ. <u>Variables</u> : Interdiction de rejouer avec le passeur. <u>Espace</u> : 20x 15</p>
		Thème de la séance	
		<p>Conserver/Progresser : Avoir des solutions de passes</p>	
			
Partie	Durée	Procédés d'entraînement	Déroulement de l'exercice
2	10'	Exercice	<p>Un ballon par joueur. <u>Consignes</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> 1'30 : Réaliser 1 touche du pied après 1 rebond x 4 = 1 point 1'30 : Réaliser 2 touches du pied après un rebond x 4 = 1 point 1'30 : Réaliser 3 touches du pied sans rebond = 1 point 2' : Réaliser 1 touche puis 2 touches puis 3 touches puis 4 touches, ballon récupérer à la main = 1 point 1'30 : 2 touches de la tête = 1 point
		Thème de la séance	
		<p>Amélioration de la coordination : La jonglerie</p>	
			

Partie	Durée	Procédés d'entraînement	Déroulement de la situation
3	12'	Situation	<p><u>But</u> : Transmettre le ballon aux capitaines de son équipe = 1 pt</p> <p><u>Consignes</u> : 1 c 1 au milieu. Le joueur du milieu peut utiliser 2 appuis de côté et un joueur soutien.</p> <p>Libre pour les appuis mais ne peuvent transmettre au capitaine.</p> <p>1 point si l'adversaire récupère le ballon.</p> <p><u>Espace</u> : 10 x 5 m</p>
		Thème de la séance	
		<p>Conserver/Progresser : Avoir des solutions de passes</p>	
Partie	Durée	Procédés d'entraînement	Déroulement de l'exercice
4	12'	Exercice	<p><u>But</u> : Réaliser un maximum d'aller retour en 2'</p> <p><u>Consigne</u> : Par groupe de 4, libre dans les touches de balles, les deux joueurs du milieu doivent toucher le ballon pour valider le point.</p> <p>Veiller à la bonne exécution du geste technique.</p>
		Thème de la séance	
		<p>Conserver/Progresser : Prise de balle et enchaînement</p>	
Partie	Durée	Procédés d'entraînement	Déroulement du jeu
5	15'	Jeu	<p><u>Consigne</u> : Match 5 c 5. Règles du foot à 5.</p>



NOTRE ADN



PLAISIR

Plaisir de jouer à tout âge
et tout niveau



RESPECT

Respecter l'adversaire,
l'arbitre, l'encadrement



ENGAGEMENT

Engagement
du corps et du cœur



TOLÉRANCE

Exemplaire dans l'accueil
de toutes les aptitudes



SOLIDARITÉ

Solidarité du football français
et du sport d'équipe

