



Règlement du Football d'Animation

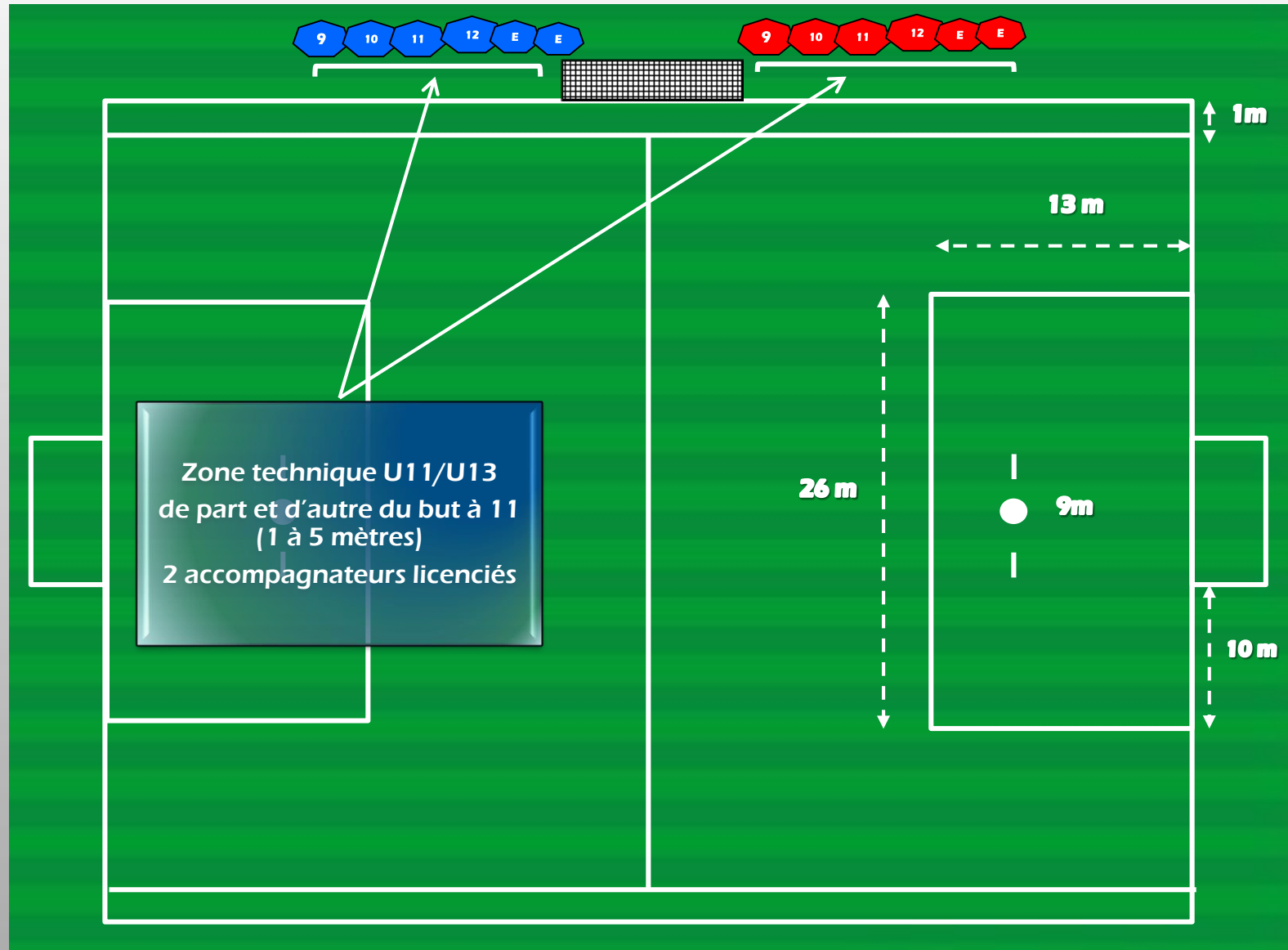
(U6 à U13)



LE TERRAIN DE JEU – U6 à U13

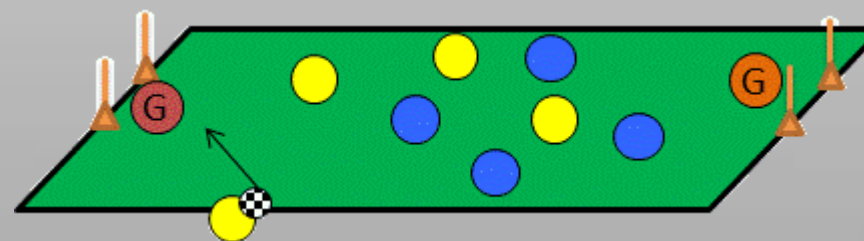
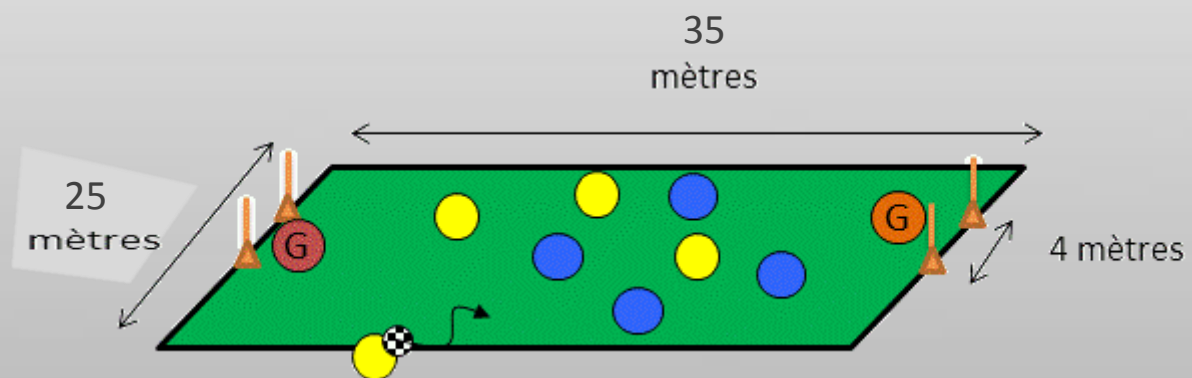
Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Terrain	Foot à 3 : 25 x 15 m Foot à 4 avec gardien : 25 x 15 m Foot à 4 sans gardien : 30 x 20 m Foot à 5 : 30 x 20 m	Foot à 5 : 35 x 25 m	½ terrain à 11	
But	4 x 1.50 m		6 x 2 m avec filets	
Point de coup de pied de réparation	6 m		9 m	
Surface de réparation	Non	6 m x largeur du terrain	26 m x 13 m	
Zone technique	Non		A droite et à gauche du but à 11	
Ballon	T3 ou T4		T4	

La zone technique en U10-U11 et U12-U13



LES RENTREES DE TOUCHE EN U6/U7 et U8/U9

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Rentrées de touche	Au pied, sur une passe au sol ou une conduite de balle		A la main	





EFFECTIFS DE PRATIQUE POUR LES U10-U11 ET U12-U13

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Nombre de joueurs	3 à 5 par équipe	5 par équipe	8 par équipe	8 par équipe
Sur classement	RAS	3 U7 maxi par équipe	3 U9 maxi par équipe	3 U11 maxi par équipe
Sous classement	2 U8 maxi par équipe	Aucune dérogation possible pour les garçons.		
Féminines *	U8F autorisées en mixité	U10F autorisées en mixité	U12F autorisées en mixité	U14F autorisées en mixité
				Equipes U14F-U15 F en compétition U13 G

* Règlements généraux de la FFF :

« Article - 155 Mixité

1. Les joueuses U6 F à U 15 F peuvent évoluer dans les compétitions masculines :

- de leur catégorie d'âge,

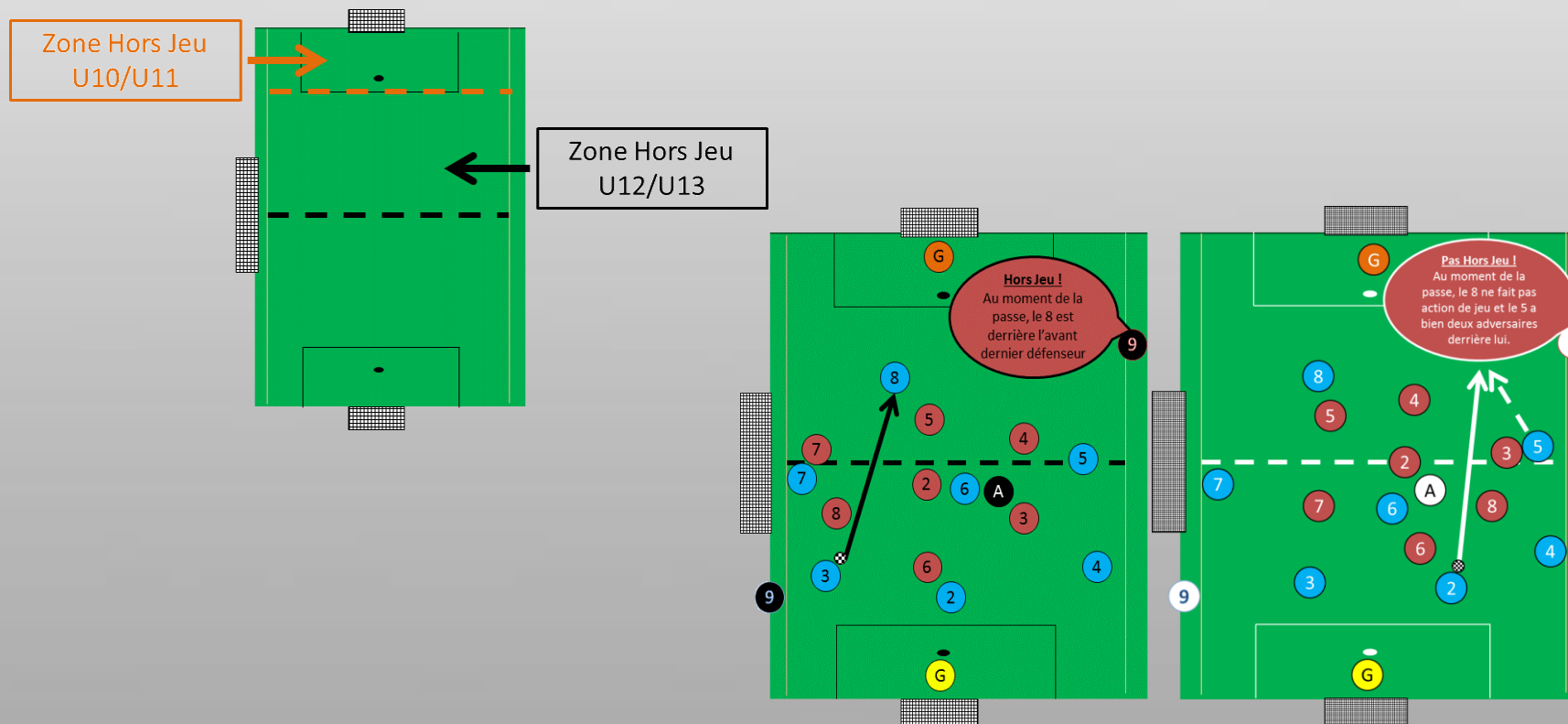
- de catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur mais uniquement dans les compétitions de Ligue et de District.

2. Par ailleurs, les équipes féminines U15F peuvent participer à des épreuves régionales ou départementales masculines U13 dans les conditions de l'article 136.3 des présents règlements. »

Le Foot Amateur

LA RÈGLE DU JEU POUR LES U10-U11 ET U12-U13

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Hors-jeu	Non	non	Aux 13 mètres	A la médiane

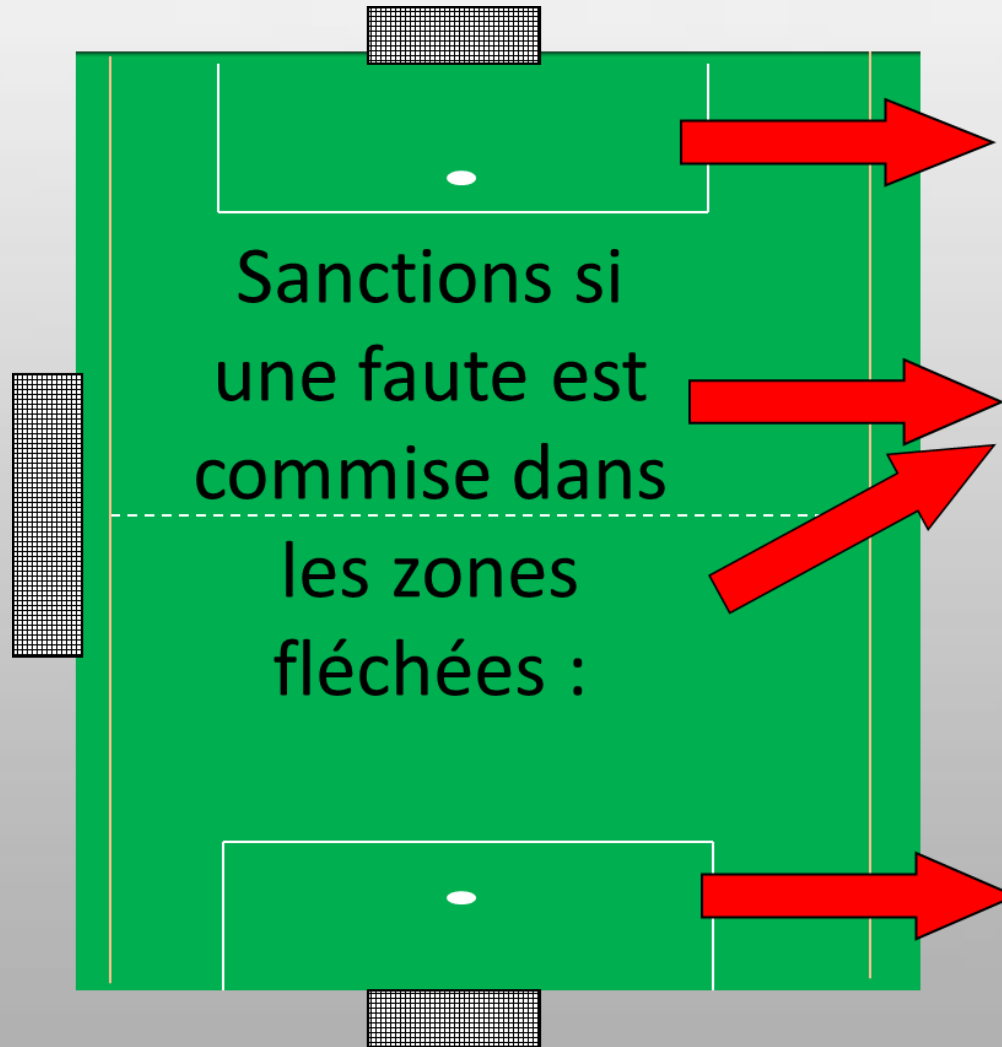


FAUTES ET INCORRECTIONS POUR LES U10-U11 ET U12-U13

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Coups Francs	Directs	Directs	Directs et indirects	Directs et indirects
Distances des joueurs adverses	4 m	4 m	6 m	
Coup de pied de pénalité	Non	Non	Supprimé	
Passé en retrait au gardien	Autorisée	Autorisée	Règles football à 11 sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m Mur autorisé	
Dégagement gardien	Autorisé	Autorisé	Par le gardien - Pas de volée ni de ½ volée. sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m	



FAUTES ET INCORRECTIONS POUR LES U10-U11 ET U12-U13



Coup de pied de réparation

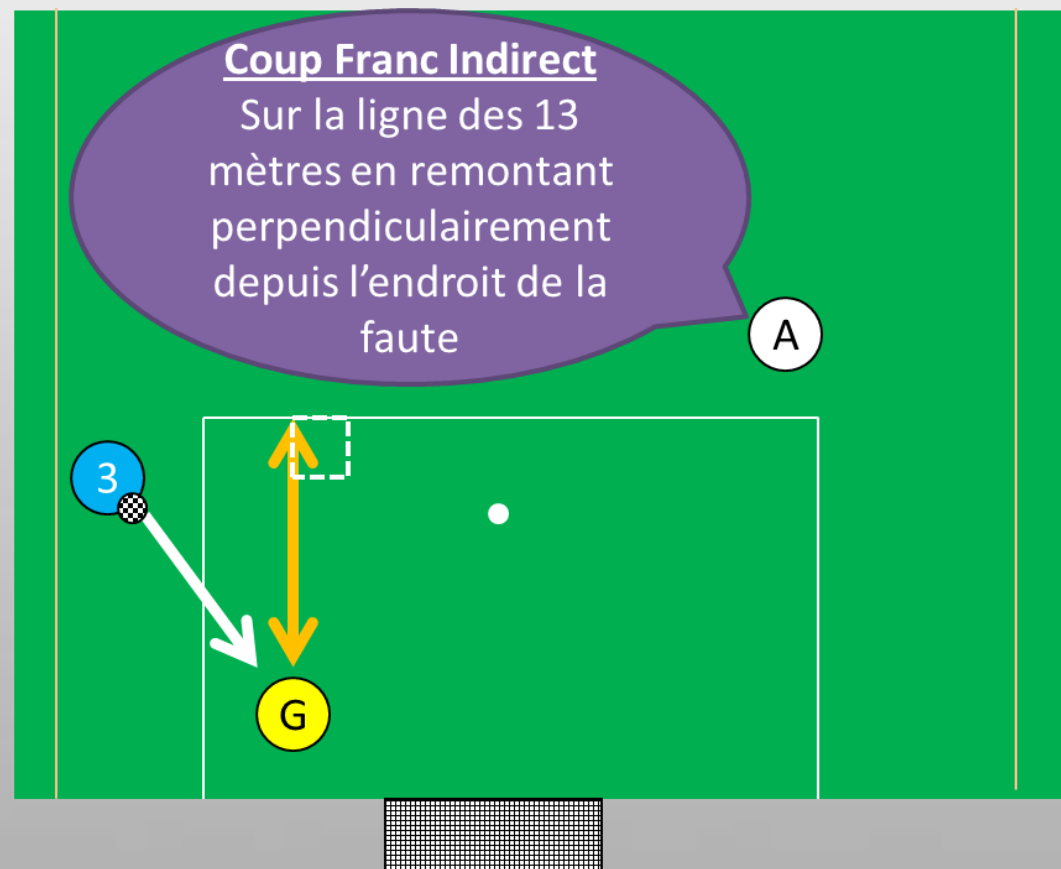
**Coup franc direct ou indirect
selon les fautes**

Prise de balle à la main sur une
passe en retrait d'un partenaire :
Interdite, elle entraîne un coup franc
indirect (mur autorisé). A l'endroit de
la faute, ramener
perpendiculairement le ballon sur la
ligne des 13 mètres.

Dégagement de volée ou ½ volée du
gardien :
Interdit même sanction que
précédemment.

FAUTES ET INCORRECTIONS POUR LES U10-U11 ET U12-U13

Coup Franc Indirect sur faute du gardien



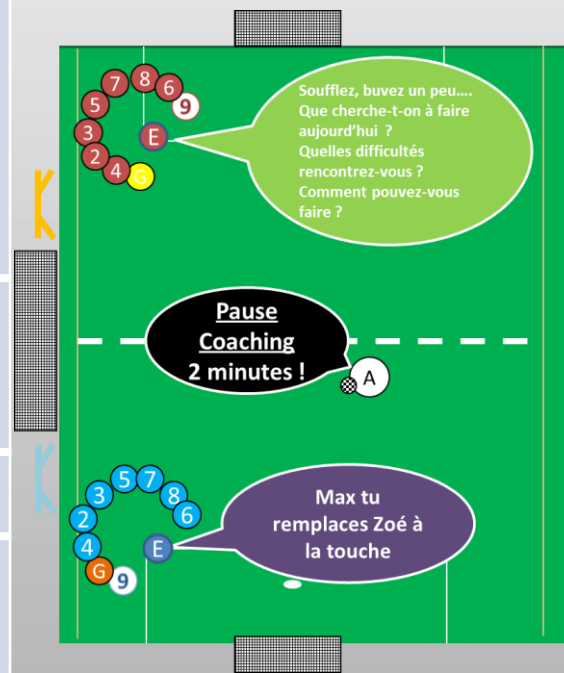
ADAPTATION DE L'ARBITRAGE DANS LES RENCONTRES U6 à U13

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Arbitre central	Non (Par les éducateurs sur le côté)		Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (En priorité U17 et U19)
Arbitres assistants	Non (Par les éducateurs sur le côté)		Non	Par les joueurs remplaçants*

* Au cas où une équipe se présente avec 8 joueurs seulement, il n'y a pas d'arbitre assistant pour les deux équipes. **L'arbitrage à la touche par des adultes est interdit.**

MISE EN PLACE D'UN TEMPS « COACHING » POUR LES U12-U13

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13
Durées maximales des plateaux ou rencontres	40 minutes	50 minutes	60 minutes	70 minutes
Temps de jeu effectif	40 minutes	50 minutes	50 minutes	60 minutes
Mi-temps	Non	Non	Oui	Oui
Pause coaching	Non	Non	Non	Oui : 2 minutes par période
Prolongations	Non	Non	Non	Non



PRINCIPE GÉNÉRAL POUR LES JEUNES

Catégories /Domaine	U6/U7	U8/U9	U10/U11	U12/U13	Jeunes à 11*
Nombre de joueurs minimum	-1 par équipe	4 par équipe	6 par équipe	6 par équipe	8 par équipe
Remplaçants	0 à 1	0 à 2	0 à 4	0 à 4	0 à 4
Temps de jeu minimum	Tendre vers 100%		50%	50%	50%

* Recommandation d'étendre ce principe général de temps de jeu minimum à l'ensemble des catégories de jeunes.